

01 - IMPORTANTES REGRAS DE SEGURANÇA

Estas regras prevêm a operação eficiente e ordenada de um torneio. ***Mas isso não é tudo.***

Existem muitos regulamentos por uma única razão – SEGURANÇA. Outros servem a um duplo propósito: OPERAÇÃO NO ESTANDE DE TIRO e SEGURANÇA.

É sua responsabilidade como competidor, bem como da entidade estarem familiarizados com as regras, orientando a todos sobre a SEGURANÇA.

As regras fundamentais do W2C – O DESAFIO para o manuseio seguro de armas são:

- Mantenha sempre a pistola apontada em uma direção segura;
- Mantenha sempre o dedo fora do gatilho até que esteja pronto para o tiro;
- Mantenha sempre a pistola descarregada até que esteja na linha de tiro, e sob o comando do árbitro possa carregar, e assim estar pronto para uso;

Ao utilizar ou guardar uma arma, siga sempre estas regras do W2C – O DESAFIO:

- Verifique se a pistola está segura para operar;
- Saiba como utilizar a arma com segurança;
- Utilize somente a munição correta para a sua arma;
- Conheça o seu alvo e o que está além dele;
- Use sempre proteção para os olhos e ouvidos;
- Nunca consuma bebida alcoólica ou drogas;
- Mantenha as armas fora do alcance de pessoas não autorizadas.

Esteja ciente de que certos tipos de armas e muitas atividades de tiro requer precauções de segurança adicionais.

Para saber mais sobre manuseio seguro com armas de fogo, inscreva-se em um curso de tiro sobre segurança do W2C – O DESAFIO no seu clube de tiro preferido.

[VOLTAR AO ÍNDICE ↑](#)

02 - TORNEIOS REGISTRADOS E APROVADOS

As candidaturas para os torneios **W2C – O DESAFIO** são realizadas através do sistema On-Line, com o cadastro da ENTIDADE ORGANIZADORA interessada, e aceito os termos apresentados. O prazo para as candidaturas expira 7 (sete) dias antes do início do torneio, podendo ser prorrogado a critério da Diretoria Técnica. É importante antecipar as candidaturas para uma melhor campanha de publicidade e marketing a fim de atrair o maior número de **ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS**.

03 - REGRAS OFICIAIS W2C - O DESAFIO

Estas regras estabelecem padrões uniformes para o sancionamento do W2C – O DESAFIO para competições de armas curtas e longas, de FOGO CIRCULAR, FOGO CENTRAL e AIRSOFT da modalidade TIRO RECREATIVO. Onde alternativas são apresentadas, com o mínimo condições restritivas que se aplicam, a menos que os organizadores dos torneios estabeleçam limitações. Elas se aplicam apenas à competição do tipo TIRO RECREATIVO.

Estas regras substituem todas as edições anteriores e permanecerão válidas até que uma nova revisão seja publicada.

Os patrocinadores do torneio não podem alterar estas regras. Se os patrocinadores exigirem regras adicionais ou condições especiais, as adições devem ser totalmente definidas no termo de compromisso da competição em questão.

Qualquer pessoa que deseje enviar sugestões para mudanças nas regras poderá encaminhar à Diretoria Técnica pelo e-mail CONTATO@W2C.PRO.BR.

04 - COMPETIÇÃO W2C - O DESAFIO

Competição W2C – O DESAFIO – Competição previamente autorizada em sediar o Torneio Interclubes pelo

w2c.pro.br/odesafio – O torneio em questão, tem alcance sobre as instalações e funcionários que devem cumprir os padrões estabelecidos pelo W2C – O DESAFIO.

Torneio Aprovado – Uma edição e/ou uma série de etapas cobertas por um programa oficial. Tais competições são conduzidas pelas ENTIDADES cadastradas no sistema On-Line, com candidatura para sediar uma Edição pré-aprovada. Todas as sedes virtuais fazem parte de um único torneio, denominado TORNEIO INTERCLUBES, assim os resultados, prêmios e sorteios são agregados. Um torneio pode ser realizado em um dia ou em dias sucessivos, ou pode prever uma pausa entre o período do torneio.

Autorização – Antes do torneio ser divulgado a ENTIDADE organizadora deve ter concordado em cumprir com o regulamento atual, bem como com o termo de compromisso de tal edição do torneio e deve ter recebido uma notificação do W2C – O DESAFIO à qual a etapa candidata foi autorizado.

Regras – A ENTIDADE local de cada EDIÇÃO deve concordar em conduzir a competição autorizada de acordo com as Regras do W2C – O DESAFIO.

Regulamentos Gerais – A ENTIDADE local de cada EDIÇÃO deve concordar em cumprir os Regulamentos Gerais publicados pelo W2C – O DESAFIO para o torneio em questão.

Recusa ou retirada da autorização do W2C – O DESAFIO – A organização pode recusar-se a autorizar ou retirar a sua autorização para qualquer EDIÇÃO que não cumpra com os termos, regulamentos e com as condições de instalações para a realização da competição.

Tipos de Torneios – Os tipos de torneios listados abaixo são aqueles que são sancionados W2C – O DESAFIO em suas respectivas competições, conforme programa publicado.

– **Interclubes On-Line** – O Torneio Interclubes On-Line é composto de 1 (uma) edição;

– **Interclubes Playoff** – O Torneio Interclubes Playoff é composto de uma Edição presencial, que pode ser realizado em 1 (um) ou mais clubes sedes, e tem por objetivo atrair os patrocinadores e investidores para um grande congresso em uma grande competição.

05 - ELEGIBILIDADE DOS COMPETIDORES

Individual

Elegibilidade dos competidores – As condições de uma competição prescreve a elegibilidade de competidores. A limitação da elegibilidade para competir deve ser declarada no programa do Edição/Torneio.

Membros do W2C – O DESAFIO – Atirador Desportivo e Recreativo é a pessoa física registrada no Comando do Exército e que pratica habitualmente o tiro como esporte, conforme normas em vigor. A prática de tiro desportivo para menores de idade deve ser previamente autorizada conforme legislação.

Estrangeiros – Podem competir em qualquer Competição do W2C – O DESAFIO, desde que cumpridas as determinações legais regulamentada pelo Exército Brasileiro, conforme normas em vigor, bem como tenham pleno conhecimento das regras de manuseio seguro com armas de fogo, o que poderá ser atestado por um Arbitro no local da competição.

Overall (Geral) – Todos os ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS que não se enquadram nas categorias.

Sênior – Uma pessoa pode competir como sênior a partir de 1º de janeiro do ano civil em que ocorre o 51º aniversário.

Júnior – Uma pessoa pode competir como júnior até 31 de dezembro do ano civil em que ocorre seu 18º aniversário.

Damas – Uma pessoa do sexo feminino.

Paratleta – Uma pessoa portadora de necessidades especiais devidamente comprovada.

Policial – Uma pessoa membro da segurança pública, da Guarda Municipal ao poder Judiciário com porte de arma funcional que deverá ser apresentada.

IAT – Uma pessoa credenciada pela Polícia Federal que faça parte da [listagem](#).

Influenciadores/Artistas – Uma pessoa com engajamento nas redes sociais – estes apenas com convite da organização.

06 - ARMAS - EQUIPAMENTOS - MUNIÇÕES - ALVOS

Divisões

Pistola Limited – Mira Aberta – O calibre mínimo é 9x17mm (.380 ACP), fogo central, com mira aberta, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 5,5 polegadas (139,7mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos:

- (a) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (b) Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.
- (c) Compensadores e similares.

Revólver Limited – Mira Aberta – O calibre mínimo é 32 S&W, fogo central, com mira aberta, funcionamento repetição, limitação do comprimento de cano de 6,5 polegadas (165,1mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos:

- (a) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (b) Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.
- (c) Compensadores e similares.

Carabina Limited FCen – Mira Aberta – O calibre mínimo é 38 SPL / 9mm (9x19), fogo central, com mira aberta, funcionamento repetição ou semi-auto, limitação do comprimento de cano de 24 ¼ polegadas (610mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos:

- (a) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (b) Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão;
- (c) Compensadores e similares.

Pistola/Revólver Limited 22 – Mira Aberta – O único calibre permitido é .22 LR, com mira aberta, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 8 polegadas (203,2mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos:

- (a) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (b) Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.

Carabina Limited FCir – Mira Aberta – Os calibres permitidos são .22 LR, .22 Win Mag e .17 HMR, com mira aberta, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 21 polegadas (533,4mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos:

- (a) Miras ópticas ou eletrônicas e similares.

Pistola Limited Air – Mira Aberta – O único calibre permitido é 6mm, com mira aberta, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 5 polegadas (127mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos:

- (a) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (b) Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.

Rifle / Fuzil – Mira Aberta – O calibre mínimo de uso restrito é .223 REM | 5.56x45, com mira aberta, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 20 polegadas (508mm). Todos os recursos de segurança padrão das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos:

- (a) Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
- (b) Empunhaduras ortopédicas – nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão;

- (c) Bandoleiras;
- (d) Bipé ou qualquer tipo de suporte ou apoio.

Coldre – Os coldres devem ser práticos, seguros, reparáveis e adequados à arma. Os coldres utilizados devem reter a arma em segurança durante qualquer atividade dentro do estande de tiro.

Carregador e Speedloader – Recargas entre um estágio de tiro e outro, somente com carregador ou speedload que esteja em um suporte (porta carregador e/ou porta jet) anexado ao cinto do competidor ou sob a bancada.

Munição – Todas as munições originais devem atender às normas de segurança da SAAMI <https://saami.org/>. Munições recarregadas são de responsabilidade exclusiva do competidor. Não tem energia mínima para a competição.

Geral – Todos os dispositivos ou equipamentos que possam facilitar o disparo e que não sejam mencionados nestas Regras ou que sejam contrários no espírito destas Regras e Regulamentos, são proibidos. O Diretor da Prova, Arbitro Oficial, Presidente do Comitê ou Supervisor terá a direito de examinar o equipamento ou a roupa de um atirador. É responsabilidade do competidor enviar equipamentos e vestimentas questionáveis para inspeção e aprovação oficial em tempo suficiente antes do início de uma partida, para que não prejudique a competição.

Todo o equipamento deve ser seguro e reparável – Todos os equipamentos usados na competição, incluindo revólveres, pistolas, carabinas, coldres e munição, devem ser seguros e reparáveis. Nenhum equipamento modificado poderá ser usado sem comprometer a segurança e a confiabilidade de tais equipamentos. Armas de fogo, coldres e munições modificadas podem ser perigosas para o competidor, seus colegas concorrentes e espectadores; o equipamento deve ter confiabilidade e segurança comprovadas.

Todos os dispositivos de segurança originais do fabricante devem funcionar conforme projetado.

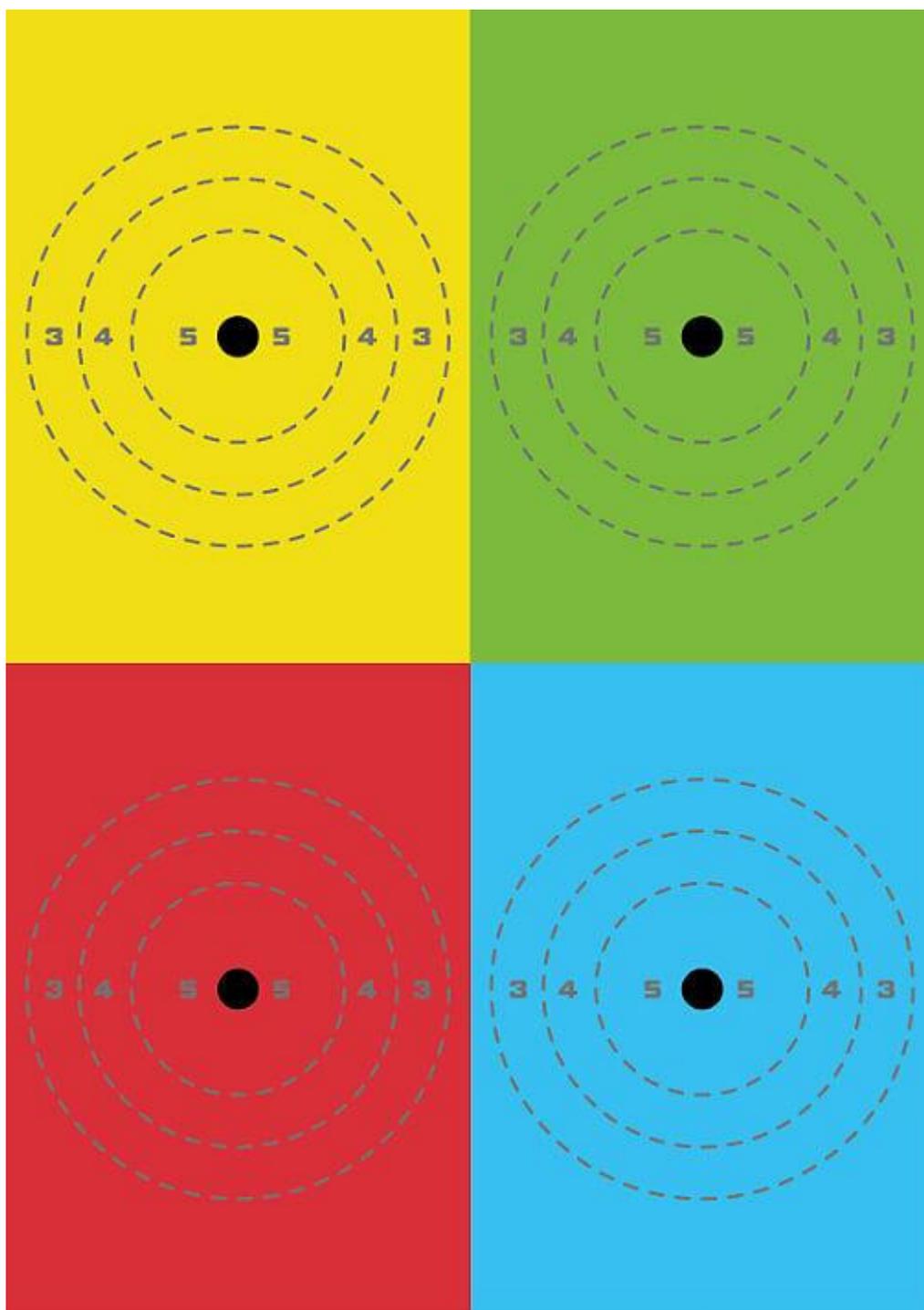
Os óculos de proteção para os olhos – O uso de óculos de proteção para os olhos é obrigatório em todo o estande de tiro, para todos os competidores e demais pessoas.

Proteção auricular – Todos os competidores e demais pessoas, na linha de tiro, devem usar tampões/abafadores para os ouvidos, protetores de ouvido ou proteção similar para os ouvidos.

Alvos Oficiais – Na competição sancionada pelo W2C – O DESAFIO SAT, os alvos impressos licenciados são o de modelo de 4 (quatro) cores distintas, tipo fogo central, padrão SAT, medindo 48cm x 66cm para provas de armas curtas a distância de 10 metros e provas de armas longas a distância de 15 e 25 metros.

Para provas de armas longas (uso permitido) a distância de 10 metros o alvo deverá ser adaptado para as medidas de 32cm x 44cm.

*Diagramas disponibilizados no site.



07 - POSIÇÃO DE TIRO

As referências de terreno – Todos os tipos de “terrenos” devem possibilitar a mesma posição de tiro. As regras devem ser interpretadas como aplicadas à superfície do ponto de tiro, do piso e das plataformas de tiro que são usadas habitualmente nos campos de tiro.

Suporte Artificial – Suporte artificial é definido da seguinte forma:

(a) Quaisquer superfícies de suporte, exceto o solo, não especificamente autorizadas para uso nas regras da posição prescrita.

(b) Qualquer peça de vestuário, incluindo luvas, pode ser interpretada como um suporte artificial.

(c) Outros dispositivos que podem ser interpretados como suporte artificial.

É proibido o uso de suporte artificial, exceto quando autorizado individualmente para um atirador portador de necessidades especiais.

Posição de pronto (inicial) – “Poised Ready” designa uma posição em que a arma de fogo está empunhada a 45°, travada, com o dedo fora do guarda mão. Uma vez que a posição pronta for assumida, ela não pode ser alterada antes do sinal de disparo. Qualquer alteração, incluindo o movimento gradual da mão em direção ao alvo, é considerada um erro processual e deve ser penalizado de acordo. É responsabilidade do competidor assumir a posição correta.

Posição de Disparo – Geralmente, não haverá restrições impostas à postura, posição ou técnica adotada por qualquer competidor. Nenhuma parte do corpo do atirador pode repousar ou tocar a bancada antes e durante o tiro.

08 - NORMAS DO ESTANDE

Linha de tiro – As distâncias de tiro devem ser medidas desde o alvo da competição até a linha de tiro. Essa linha será claramente marcada.

Distância – As distâncias de tiro devem ser rigorosamente respeitadas. Nas competições registradas ao ar livre e indoor, a distância necessária é de 10 (dez) metros para armas curtas, 15 (quinze) metros para armas longas de uso permitido e 25 (vinte e cinco) metros para armas longas de uso restrito. Em exceção para prova de armas longas de uso permitido em estandes com limitação menor de 15 (quinze) metros o alvo a ser utilizado terá as medidas de 32 cm x 44 cm. A competição exige o alvo modelo de 4 (quatro) cores, tipo fogo central, padrão SAT. (Veja a seção 4.0)

Iluminação – Iluminação artificial do estande é autorizada.

Procedimento de configuração de vários alvos – As configurações múltiplas para permitir que mais de um competidor de cada vez atire em conjunto, devem ter o alvo de cada competidor distinguido por um número único claramente visível da linha de tiro.

Equipamento-alvo – Qualquer sistema-alvo é permitido desde que garanta:

(a) Grau de segurança necessário e a pontuação precisa e rápida dos buracos nos alvos da competição.

(b) Transportadores e minuterias automáticos de alvos são permitidos, desde que, permaneçam estáticos na posição e distância da divisão.

Área do Espectador – Pode haver espaço para os espectadores. A área de espectadores deve ser separada dos competidores e oficiais por uma barreira adequada.

09 - TIPO DE COMPETIÇÃO

Competição W2C – O DESAFIO – Esta competição é dividida em 4 (quatro) séries, para um total de 24 disparos à 10 (dez) metros para armas curtas, 15 (quinze) metros para armas longas de uso permitido e 25 (vinte e cinco) metros para armas longas de uso restrito. Em exceção para prova de armas longas de uso permitido em estandes com limitação menor de 15 (quinze) metros o alvo a ser utilizado terá as medidas de 32 cm x 44 cm. A competição exige o alvo modelo de 4 (quatro) cores, tipo fogo central, padrão SAT. (Veja a seção 4.0)

(a) 1ª série – 30 (trinta) segundos para 6 (seis) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

(b) 2ª série – 20 (vinte) segundos para 6 (seis) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

(c) 3ª série – 15 (quinze) segundos para 6 (seis) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

(d) 4ª série – 8 (oito) segundos para 6 (seis) disparos em somente uma das 4 (quatro) cores.

(e) O centro do alvo (obreia preta) é considerado X, valendo 5 (cinco) pontos, porém serve como fator de desempate (tiro perfeito).

****Disparo(s) além do tempo da série, bem como caso tenha mais de 6 (seis) disparos em uma das 4 (quatro) cores, será (ão) penalizado (s) com menos 5 (cinco) pontos.***

10 - REGULAMENTOS DA COMPETIÇÃO

Troca de equipamento – O mesmo equipamento, incluindo armas de fogo, miras, coldre e munição será usado para disparar todas as partidas da mesma edição. Os carregadores usados devem ter a mesma capacidade, dimensão e design na referida edição. Se uma arma não puder ser reparada, ela poderá ser trocada por outra de marca, modelo, comprimento de cano e calibre semelhantes e por marca e modelo de mira semelhante ao original, com a aprovação do Arbitro Local. As mesmas restrições sobre trocas se aplicarão a coldres e munições. Se a substituição for aprovada, o competidor aceitará a pontuação disparada até o ponto de quebra; nenhum reshoot será autorizado nestes casos.

Arma Desabilitada – Qualquer arma de fogo que não possa ser disparada com segurança, ou que tenha sofrido a perda ou dano na mira, impossibilitando a mirar corretamente o alvo ou não pode ser disparada devido a falha mecânica. Deve haver evidência de dano físico nas miras; o fato de que as miras mal ajustadas não constitui incapacidade. Uma arma de fogo, uma vez declarada desabilitada, não será usada novamente para competir até que o defeito seja corrigido e até que a arma seja considerada segura pelo Arbitro.

Verificação de Equipamentos – Os competidores iniciantes devem se submeter à verificação do equipamento e devem receber orientação quanto ao procedimento de partida pela ENTIDADE ORGANIZADORA. É de responsabilidade do Arbitro executar este requisito.

Competição não concluída – Quando uma competição ou edição não é concluída por todos os competidores presentes de acordo com a programação do torneio, a competição ou edição pode ser prorrogada, remarcada ou cancelada. Qualquer competição ou edição que tenha sido completada por todos os competidores presentes não será revertida. Somente pontuações de uma competição ou edição que foram concluídas serão incluídas em um evento agregado ou para fins de registro nacional, e uma competição ou etapa não será concluída, a menos que todos os competidores presentes tenham disparado.

Interferência – Com exceção dos competidores que estão de fato atirando e do (s) Arbitro (s), os pontos e a linha de tiro serão mantidos limpos o tempo todo. Ruídos ou conversas que perturbem não são permitidos na linha de tiro. Arbitro (s) e competidores devem limitar sua conversa quando estiverem próximos dos concorrentes. O (s) Arbitro (s) deve (m) garantir que o ruído dos espectadores seja mantido em um nível mínimo.

Troca de Carregador ou Speedload – Será permitido troca de carregador/speedload durante a série de tiro devido a defeito na arma ou na munição, bem como por mau funcionamento do equipamento do competidor. Concluir uma série de disparos dessa maneira não constituirá falta. Nenhum tempo adicional será permitido.

Manuseio inseguro de armas – O manuseio inseguro e inadequado de armas durante uma pista de tiro resultará em desqualificação imediata. O Árbitro da competição pode parar o competidor durante uma série de tiros.

Violações de segurança – Um acúmulo de duas violações de segurança em uma edição exige uma desqualificação automática. As violações de segurança são:

- (a) Apontar uma arma de fogo carregada ou descarregada que não seja para o para balas;
- (b) Deixar cair uma arma de fogo carregada;
- (c) Sair da área de tiro com uma arma de fogo carregada;
- (d) Pegar uma arma de fogo descarregada caída, exceto sob a supervisão do Árbitro.
- (f) Qualquer tiro acidental. Isso não inclui disparos além do tempo da série, mas inclui disparos durante ao carregar ou limpar uma arma.

Suspensão – Por violações destas Regras consideradas justificadas, qualquer competidor pode ser suspenso e/ou expulso do W2C – O DESAFIO mediante apresentação de evidências e condução de uma audiência.

11 - COMANDOS NA LINHA DE TIRO

Disciplina – A segurança dos competidores, do pessoal da área de atuação e dos espectadores exige atenção contínua de todos ao manuseio seguro com armas de fogo e cautela ao se movimentar pela área. A autodisciplina é necessária por parte de todos. Nos casos em que falta essa autodisciplina, é dever do pessoal da área impor disciplina e dever dos concorrentes auxiliarem nessa aplicação. Sob nenhuma circunstância o disparo deve começar ou continuar em uma linha de tiro onde exista uma condição insegura.

Armas carregadas – As armas não serão carregadas, exceto conforme indicado pelos Árbitros do torneio. “Carregado” indica uma arma de fogo com um cartucho no cilindro ou na câmara ou com um carregador inserido na armação.

Cessar disparo – É o comando dado no final do prazo para cada série, ou estágio, ou em qualquer outro momento em que todo disparo deve cessar. O disparo deve cessar imediatamente. Mesmo que um competidor esteja prestes a disparar, o competidor não deve disparar, deve retirar o carregador, abrir o ferrolho ou o tambor da arma. O não cumprimento imediato desse comando é uma das piores infrações da disciplina. O “cessar disparo” pode ser sinalizado verbalmente, por um breve toque agudo de um apito. Quando o comando para cessar o disparo é dado no final de uma série ou estágio, o comando é “CESSAR FOGO, DESCARREGAR E MOSTRAR VAZIA”. Neste comando, todos os Arbitros devem verificar seus competidores para garantir que cada um deles obedeça ao comando antes de sinalizar que a linha de tiro está limpa. Quando todos os Arbitros informarem que a linha está limpa e segura, são dados os comandos necessários para sair da linha ou pontuar.

Direção do cano da arma – Durante o carregamento, o descarregamento e durante ações corretivas em caso de mau funcionamento, o cano da arma deve ser direcionado para o para balas.

Procedimento de mau funcionamento da arma – No caso de uma arma não poder ser descarregada devido a um mecanismo quebrado ou com falha, o competidor notificará um Arbitro do torneio que tomará as medidas que achar melhor e mais seguras. Em nenhum caso o competidor deixará a área de tiro com uma arma carregada em sua posse.

Manuseio de armas – Durante uma partida, os competidores que não dispararem abster-se-ão de manusear suas pistolas, exceto nas áreas designadas. Ao final da série ou do estágio a arma deve ser totalmente descarregada, removendo todas as munições.

Condição de arma segura – Um competidor deve iniciar cada sequência de tiro com sua arma em uma condição segura.

Procedimentos e comandos da linha de tiro – Quando o competidor se posicionar na linha de tiro, o Arbitro dará o comando “Carregar e ficar pronto”, no qual o competidor carrega sua arma de fogo e prepara seu equipamento para a série. Quando estiver pronto para iniciar o disparo da série, o árbitro comandará “Pronto”. Sob indicação afirmativa do competidor, geralmente sinalizada colocando as mãos na posição requerida, o Arbitro diz “A espera”; então o Arbitro processa o comando “Fogo” por meio de audiovisual ou outros meios, conforme exigido. Após a conclusão do disparo, o Arbitro ordena “Cesar Fogo – Descarregar, Mostrar arma limpa (vazia)”.

Procedimento de falha do equipamento da competição – A qualquer momento, se o equipamento da competição falhar, não dando ao competidor uma oportunidade justa de obter sua pontuação devida, então o competidor terá a oportunidade de refazer a série na qual o equipamento falhou.

Falha no equipamento ou na administração da competição – No caso de falha no equipamento ou na administração da competição, o competidor pode optar por recuperar a série, mas não deve ser permitido que ele verifique sua pontuação antes de tomar sua decisão. Os Árbitros da competição são responsáveis por executar este procedimento.

Comandos impróprios na linha de tiro – Se os comandos e / ou ações do Árbitro da Linha de Tiro forem feitos incorretamente ou se houver um mal-entendido para que o competidor não esteja pronto para disparar quando o comando ou sinal de disparo for dado ou quando os alvos tiverem alguma falha, o competidor pode optar por não disparar e imediatamente após a série reportar a questão ao Árbitro da Linha de Tiro.

(a) Se a reivindicação for considerada justificada, o competidor poderá disparar a série;

(b) Se a reivindicação for considerada não justificada, o competidor não poderá disparar a série e receberá o comando “Não terminou” como sua pontuação;

(c) Se o competidor disparou o primeiro tiro da série, um protesto dessa natureza não será aceito como justificado.

12 - PARATLETAS

Atiradores portadores de necessidades especiais – Atirador portador de necessidade especial, que não pode disparar da posição de tiro descrita nesta Regra, receberá permissão do Árbitro para assumir uma posição especial ou usar equipamento modificado e/ou adaptado, ou ambos.

13 - PONTUAÇÃO

Quando pontuar – Os alvos são pontuados na conclusão das 4 (quatro) séries.

Máximo de acertos – Os alvos de pontuação não devem acumular mais de 6 (seis).

Tocando no alvo antes da pontuação – Se um competidor for observado tocando o seu alvo antes da pontuação, e se o Árbitro notar que o alvo foi alterado, o alvo inteiro, independentemente do número de acertos, deve ser pontuado com zero.

Manuseio dos alvos – Os competidores não serão permitidos manusear os alvos, a não ser que o Árbitro faça esta solicitação e verifique todos os alvos antes do início da série. Nenhum competidor deve tocar qualquer alvo depois de ter sido disparado até que a pontuação final no alvo tenha sido feita.

Impactos excessivos – Se mais do que o número necessário de impactos aparecer no alvo, qualquer tiro que possa ser identificado pelo buraco do projétil como tendo sido disparado por algum competidor que não seja o competidor designado para o alvo ou como disparado em uma sequência anterior, esses tiros serão desconsiderados e não serão pontuados. Se mais do que o número necessário de acertos permanecer no alvo, uma nova pontuação completa poderá ser disparada e a pontuação original será desconsiderada, exceto:

(a) Se todos os acertos tiverem o mesmo valor, a pontuação será registrada como o número necessário de acertos desse valor;

(b) Se o competidor desejar aceitar uma pontuação igual ao número desejado de acertos de menor valor, ele poderá fazê-lo;

(c) Se um competidor disparar menos do que o número prescrito de tiros por sua própria culpa, e havendo mais acertos no alvo do que os tiros disparados, ele receberá o número de tiros de maior valor igual, e será aplicada a penalidade de menos 5 (cinco) pontos para cada disparo extra;

(d) Se um competidor, por seu erro, disparar mais do que o número necessário de tiros, ele receberá o número necessário de acertos de menor valor, e será aplicada a penalidade de menos 5 (cinco) pontos para cada disparo extra.

14 - DO DESENVOLVIMENTO DO TORNEIO

O Torneio On-Line desenvolver-se-á em diferentes localidades, mas terá a sua administração centralizada no sistema On-Line, sendo necessário estabelecer as seguintes definições que norteará a execução do torneio, a saber:

(a) **Provas On-Line:** utilizaremos o sistema da SHOOTING HOUSE – SH para organizar competições entre ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS de todo o Brasil, sem que haja necessidade de longas viagens e altos custos. Tudo isso é possível com a utilização de um sistema integrado ao seu banco de dados, que funciona na Internet;

(b) **Organizador Local:** É o Clube e/ou Estande de Tiro devidamente registrado no Exército Brasileiro e de posse do Certificado de Registro com validade onde será realizado um evento do calendário W2C – O DESAFIO, podendo haver mais de um local por cidade e estado;

(c) **Delegado do W2C – O DESAFIO:** Membro da ENTIDADE, presente em todo o evento OFICIAL, responsável pela lisura dos procedimentos relativos à aplicação das regras durante a realização das provas e apuração e divulgação dos resultados. A Diretoria Técnica do W2C – O DESAFIO, poderá a qualquer tempo, designar ou substituir delegados técnicos para os locais de prova. Preferencialmente, o delegado será um Juiz de Linha designado, com conhecimento em regras de manuseio seguro de armas de fogo.

(d) **Árbitro:** Juiz de Linha, designado para a prova pelo Delegado do W2C – O DESAFIO, devem obrigatoriamente possuir Certificado de Registro – CR junto ao Exército Brasileiro e/ou credenciamento de Instrutor de Armamento e Tiro – IAT junto a Polícia Federal, com amplo conhecimento em regras de manuseio seguro de armas de fogo, e o seu nome deve ser previamente informado à equipe técnica.

(e) **Categorias/ Divisão:** São definidas de acordo com as regras de cada uma das modalidades.

(f) **Declarações/Certificados:** São documentos emitidos pelo sistema On-Line W2C – O DESAFIO, que atesta a participação individual de um atleta. As declarações/certificados possuem autenticação eletrônica que permite sua validação a qualquer momento, através da digitação do código único (QR Code) fornecido na ocasião de sua impressão.

15 - DAS INSCRIÇÕES

As inscrições antecipadas deverão ser realizadas exclusivamente pelo site do W2C – O DESAFIO: <https://w2c.pro.br/odesafio/> e somente serão confirmadas após o pagamento do boleto, pix ou cartão de crédito. Expiradas as datas de vencimentos, consequentemente as inscrições associadas a eles serão excluídas:

(a) O valor de uma inscrição antecipada via Sistema On-Line, é de R \$100,00 (cem reais), sendo até 5 (cinco) inscrições por divisão, valendo o melhor resultado;

(b) O Valor das inscrições no dia e local da prova será de R \$120,00 (cento e vinte reais), sendo até 5 (cinco) inscrições por divisão, valendo o melhor resultado;

(c) A aceitação de novas inscrições no local de prova será realizada pelo mesmo sistema On-Line W2C – O DESAFIO.

(d) A Organização Local ficará responsável pela instrução ao competidor para inscrição no Sistema On-Line do W2C – O DESAFIO, que terá que ser realizado antes do início da competição;

(e) Quanto a devolução do valor da inscrição do Torneio W2C – O DESAFIO, quitado via boleto, pis ou cartão, deve o competidor solicitar através do e-mail cadastro@w2c.pro.br até o prazo final das inscrições on-line divulgado no convite e/ou no site. Despesas e taxas bancárias e financeiras serão deduzidas do valor a ser devolvido. Solicitações fora do prazo não serão aceitas impreterivelmente;

(f) Um plantão será mantido pelo W2C – O DESAFIO durante todo o período da competição, das 9h às 17h, os contatos serão pelo e-mail cadastro@w2c.pro.br e por celular/whatsapp (31) 99.762.0009.

16 - DOS REQUISITOS DE PARTICIPAÇÃO DO ATLETA RECREATIVO

O ATLETA DESPORTIVO E RECREATIVO deverá se cadastrar de forma gratuita no site <https://w2c.pro.br/odesafio>, com os dados requeridos no Sistema On-Line.

(a) A participação do ATLETA DESPORTIVO E RECREATIVO está condicionada ao registro no Exército Brasileiro. No caso de arma própria deverá apresentar Guia de Tráfego (GT) válido no dia do evento à ENTIDADE. De acordo com as normas em vigor o ATLETA DESPORTIVO E RECREATIVO também poderá utilizar arma de fogo de propriedade da agremiação ou cedida por outro desportista presente no local do evento.

17 - DA EXECUÇÃO

A execução do **TORNEIO INTERCLUBES** transcorre pelo Sistema On-line observado o calendário estabelecido pelo W2C – O DESAFIO, a última prova terá a pontuação de peso 2, sendo definidos os seguintes procedimentos para execução das provas:

Edição: Ocorrerá durante data a ser definida e divulgada no calendário, organizado simultaneamente em diversos clubes e estandes de tiro pelo Mundo. Cada atleta poderá escolher o local onde realizará sua participação.

Classificação: Ocorrerá de forma individual, após apurados os resultados de todas as sedes (clubes e estandes de tiro), considerando-se a edição, as suas categorias e divisões de armas, nos casos em que se aplica.

Desempate: Conforme descrito no livro de regras da modalidade.

Alvos: Só poderão ser utilizados alvos homologados pelo W2C – O DESAFIO.

Definição dos Campeões e Recordistas com o encerramento da EDIÇÃO:

a – Classificação Individual: Após a homologação dos resultados da edição, por região e geral.

b – Entidades: Em cada edição será apurada a quantidade de ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS inscritos e inscrições realizadas para compor o ranking das entidades, por região e geral.

c – O somatório da quantidade de ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS e de inscrições servirá para definir a colocação final da ENTIDADE;

d – A classificação final será obtida pela soma da quantidade de ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS e inscrições na edição.

Desempate Final:

a – Individual: Será obtido pelo ATLETA DESPORTIVO E RECREATIVO que tiver o maior resultado primeiro, analisando os critérios nesta ordem:

1º – Maior quantidade de acertos no centro do alvo, considerado como o tiro perfeito; e

2º – Maior quantidade de acertos no 5 (cinco), no 4 (quatro) e assim sucessivamente.

b – Por entidades: Será obtida pela entidade que tiver o maior resultado primeiro, analisando os seguintes critérios nesta ordem:

1º – Resultado da Edição; e

2º – Maior quantidade de ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS cadastrados e o maior número de inscrições.

Lançamento dos Resultados:

a – Os resultados das provas deverão ser lançados, ou feito o upload dos resultados dos sistemas eletrônicos fornecidos, até 72 horas após o encerramento da competição, obedecido o horário de Brasília, a partir do qual o sistema será bloqueado não aceitando mais lançamentos. Após o lançamento a sede deverá seguir o procedimento de publicação de verificação seguindo as regras do W2C – O DESAFIO para as suas modalidades.

Premiação:

a – **On-Line:** Certificados virtuais da edição serão de responsabilidade do W2C – O DESAFIO, enviadas diretamente aos ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS participantes.

b – **Edição:** Serão premiados com Certificados virtuais de 1º a 10º lugares por divisão/categoria; As Declarações/Certificados de Participação poderão ser emitidos pelo Sistema On-Line W2C – O DESAFIO no acesso individual de cada ATLETA DESPORTIVO E RECREATIVO;

c – As declarações/certificados levarão em conta o resultado interclubes da etapa, ou seja, serão apuradas as pontuações atingidas em cada local e todas juntas formarão uma única classificação nacional;

d – Estes certificados poderão ser emitidos a partir do 20º (vigésimo) dia útil após o encerramento do evento.

Premiação:

Produtos/Serviços: Serão premiados com produtos e serviços patrocinados pelos parceiros e fornecedores aos Atletas Desportivos e Recreativos, Clubes Sedes, Arbitros participantes;

a – A lista de prêmios será divulgada antes de cada edição.

b – A entrega das armas de fogo e demais produtos controlados estão condicionadas aos procedimentos previstos nas normas em vigor.

c – O prazo para apresentação da autorização deverá ser feito em até 6 (seis) meses a contar da notificação enviada por e-mail e/ou carta com AR ao ganhador. Caso a documentação não seja entregue a Equipe do W2C – O DESAFIO dentro desse prazo, o ganhador perde o direito ao prêmio.

d – Os critérios e procedimentos das premiações serão definidos em termo aditivo a este regulamento.

18 - DOS RELATÓRIOS DE OCORRÊNCIA

A ENTIDADE que se habilitar a organizar e executar as Provas On-Line deverá enviar à Diretoria Técnica, através do Delegado W2C – O DESAFIO, por e-mail, um relatório de avaliação (ON LINE, DIRETO SH), ocorrências e/ou incidentes, caso ocorram quaisquer problemas operacionais, devendo toda e qualquer ocorrência ou protestos ser registrados durante a prova, para conferência e arquivamento, com cópia para o Setor de Eventos W2C – O DESAFIO, através do e-mail cadastro@w2c.pro.br.

1º – É dever do Delegado e do organizador local, no caso de ocorrência de protestos, reter os alvos e as súmulas do(s) atleta(s) envolvido(s) para remessa ao W2C – O DESAFIO, para análise e homologação da decisão, caso seja solicitado.

2º – Caso não haja ocorrências no evento a ENTIDADE deverá mencionar no relatório o nada consta, da seguinte maneira: Nenhuma ocorrência a relatar. (ON LINE, DIRETO SH).

19 - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

As normas disciplinares são aquelas aplicadas de acordo com as regras de cada modalidade.

a – Não serão aceitos recursos após o período disponibilizado para correções, ou seja, até as 16:00hs da segunda-feira subsequente a realização da etapa.

b – Por medida de segurança, é obrigatório para realização destas provas o uso de protetor auricular e óculos de proteção. Óculos de grau e similares (óculos de tiro) poderão ser utilizados desde que possuam as lentes esquerda e direita.

c – Desacato ao árbitro enseja desclassificação imediata da prova na etapa em competição, invalidando inclusive outros possíveis resultados já conseguidos na mesma etapa.

d – Os resultados devem ser conferidos após o preenchimento das súmulas, sendo a assinatura dessas a concordância com os dados ali declarados.

f – Os casos omissos e eventuais divergências caso ocorram, serão resolvidos pelo Comitê de Arbitragem Virtual na sede do W2C – O DESAFIO. O atleta deverá recolher a taxa equivalente a uma inscrição local, ou seja, a R \$100,00 (cem reais) para ter acesso ao Comitê e apresentar por escrito a sua solicitação ao Presidente do Comitê. A decisão deverá ser tomada antes do término da etapa na sede virtual, desde que apresentada até as 14:00h de domingo.

g – O Comitê de Arbitragem será designado pelo W2C – O DESAFIO, sendo:

- Presidente do Comitê, sem direito a voto decisório; e
- 3 (três) Árbitros do Comitê com direito a voto decisório.

g – Qualquer integrante do comitê que esteja envolvido na decisão original deve ser substituído.

h – As partes ajustam que o(s) regulamento(s) da(s) modalidade(s) W2C – O DESAFIO deve(m) ser(em) divulgado(s) aos ATLETAS DESPORTIVOS E RECREATIVOS participantes. Todos os participantes devem ter conhecimento dos seus direitos e deveres e não podem alegar desconhecimento das regras que regem o **“TORNEIO INTERCLUBES W2C.PRO.BR/ODESAFIO”**, aderindo assim a todas as regras e condições descritas no ato de sua inscrição.

i – As regras aplicáveis às Provas On–Line estarão disponíveis no site do W2C – O DESAFIO em área própria devendo o ATLETA

DESPORTIVO E RECREATIVO aceitar os termos previstos e aplicados ao TORNEIO.